

Tennis World Tour

Realismo en la cancha

Los ases de la raqueta sobre la mejor pista jugona

Nintendo Labo

Crea, Juega y Descubre

Mario Tennis Aces

Set para Nintendo Switch

El partido de tenis más descacharrante

God of War

Kratos resurge en el Norte

Impresionante cambio de registro en la saga

MotoGP 18 | Octopath Traveler | Sea of Thieves | State of Decay 2 | Donkey Kong Country |











*LA ACTUALIZACIÓN DEL JUEGO FIFA WORLD CUP™ ESTARÁ DISPONIBLE PARA DESCARGAR EL 29 DE MAYO DE 2018. ES NECESARIO DISPONER DEL JUEGO FIFA 18 PARA PLAYSTATION®4, PC, XBOX ONE O NINTENDO SWITCH (SE VENDE POR SEPARADO), TODAS LAS ACTUALIZACIONES ANTERIORES DEL JUEGO Y UNA CONEXIÓN A INTERNET.













10 Tennis World Tour
El deporte de la raqueta en estado puro

Staff

Realiza:
Rumbo Press S.L
C/ José Abascal, nº57,
Esc. derecha 5ºB.
28003 Madrid
Telf: 910 228 032
megaconsolas@rumbopress.com

Director:
José María Fillol
jmfillol@rumbopress.com

Dirección de Arte y Diseño:
Raúl Blázquez

Maquetación:
Blázquez Bros

Colaboradores:
Jotacé, Carlos González,
Borja Santos Robledo
Galibo, Nexus

Publicidad Madrid:
Sandra Salinas
s.salinasgervassi@rumbopress.com

Fotomecánica:
Blazquez Bros

Imprime:
Rivadeneyra

Depósito Legal:
M-43083-2002

Las fechas de lanzamiento indicadas en las fichas técnicas de los videojuegos son las facilitadas por las distribuidoras. Megaconsolas no se responsabiliza de posibles cambios.

Set y partida

Ni en la vida real es habitual que el fútbol sea opacado por otro deporte. En el ocio electrónico, «FIFA» es el indiscutible rey entre los jugones cuando inicia su particular temporada a finales de septiembre. Pero el año tiene doce meses y siempre hay oportunidad para que otros puedan asomarse en el género deportivo. Y he ahí que el tenis irrumpe en mayo con fuerza inusitada y con dos juegos potentes en liza, uno de ellos dominando la pista y nuestra portada: «Tennis World Tour». Claro pretendiente a tomarle el testigo al estupendo «Top Spin» de hace años, «TWT» muestra suficientes credenciales para ser el actual simulador tenístico de referencia, con mecánicas de juego de lo más realistas y amplia gama de estilos. Y si este título tiene en su carátula al posiblemente mejor jugador de la historia, Roger Federer, el otro gran juego de mayo, «AO International Tennis», tiene al "number one" Rafael Nadal. Un duro contrincante en la cancha, con las licencias oficiales del manacorí y del Open de Australia en exclusiva y un editor de jugadores y estadios más que competente. Y como juez de silla entre los dos, «Mario Tennis Aces», el contrapunto cascabelero para seguir la bola hasta otra cancha más colorida, a finales de junio.

José María Fillol



15 Moto GP 18

Todos los corredores, categorías y circuitos oficiales en el más realista juego del deporte de las dos ruedas.



22 Nintendo Labo

Nintedo Switch hace realidad las ideas fusionando su tecnología con el espíritu del juguete tradicional.



24 DK Country Tropical Freeze

Nintendo Switch da brillo y esplendor al clásico de Wii U e introduce novedades tan jugosas como Funky Kong.



30 God of War

El guerrero Kratos cambia de registro en una espectacular aventura inmersa en la mitología nórdica.

El Póker de Ases de Nintendo Switch



Durante algo más de un año de vida de la consola de Nintendo, los juegos que se han adaptado como un guante a sus prestaciones y características son numerosos. Algunos de los mejores han ofrecido locas carreras, batallas con pintura y aventuras míticas y hasta "odisíacas".

Legend of Zelda Breath of the Wild Zelda

Acción, aventura / Jugadores: 1 / Pegi: +3

Uno de los hits de 2017, y una espectacular aventura gráfica con unos escenarios apoteósicos y abiertos donde nos encontraremos a Link despertando en un mundo incapaz de recordar, por lo que deberá explorar todos sus vastos y peligrosos recovecos, y recuperar su memoria antes de que Hyrule desaparezca. Todo está calculado en su periplo, incluso tendremos que abrigarnos o vestir ropa ligera en función del clima. Un alucinante viaje por tierra, mar y aire con unos combates legendarios en la línea de tan mítica saga.



Cómo disfrutarlo:

Gracias a su versión para Nintendo Switch, podremos disfrutar del juego en su base, con los mandos Joy-Con o el Controller Pro, para movernos por el amplísimo escenario en nuestra televisión. También el modo portátil nos permite llevarnos el juego a cualquier parte y seguir la aventura donde vayamos. Y ojo a los amiibo exclusivos con contenido extra.

Splatoon 2

Shooter / Jugadores: 1-8 (Competitivo: Online) 1-4 (Cooperativo: Local) / Pegi: +7

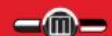
Vuelven a correr ríos de tinta multicolor en la continuación de uno de los títulos fundamentales y fundacionales de Nintendo Switch. Así, tendremos que resolver la misteriosa desaparición del Gran Siluro que suministraba electricidad a la plaza de Cromópolis, y también de la famosa Mar. ¿Cómo? Cargando a tope nuestras armas para repartir cañonazos de tinta a los villanos a lo largo de unos escenarios de neón. Unas batallas tan loquísimas como espectaculares para un juego irresistiblemente adictivo.



Cómo disfrutarlo:

Cómo no, «Splatoon 2» nos permite jugar online (con combates territoriales contra jugadores de todo el mundo) o localmente (con combates privados con hasta siete jugadores). A elegir el disfrute en alguno de los tres modos de juego consabidos: TV, tabletop y portátil, para sacarle máximo jugo al variopinto arsenal, por ejemplo, con el vibrante torneo Salmon Run. Además, podemos disfrutar continuas actualizaciones y muchas opciones de personalización.

La saga «The Legend of Zelda» se consagra en Nintendo Switch merced a un viaje alucinante con un Link heroico. Las funciones únicas de la consola también aportan su plus a las divertidísimas batallas de tinta de «Splatoon 2»





El incombustible Mario da lo mejor de sí en dos titulazos marca de la casa: «Super Mario Odyssey» y «Mario Kart 8 Deluxe», un dúo de lo más dinámico y dicharachero

Mario Kart 8 Deluxe

Conducción / Jugadores:1-12 (Competitivo: 2-4 local y 2-12 o) / **Pegi: +3**

La diversión y el dinamismo de una de las franquicias legendarias de Mario alcanza su cenit con esta versión para Nintendo Switch, donde disfrutaremos de las carreras más locas con el mayor plantel de personajes, circuitos y vehículos hasta la fecha. Nada menos que 48 circuitos y un puñado de torneos trepidantes (la Copa Flor, la Copa Caparazón, la Copa Especial…) plagados de sorpresas y trampas. ¡Y con la vibración HD de los Joy-Con, y usando éstos dentro del accesorio-volante, sentirás la competición de manera única!



Cómo disfrutarlo:

En esta ocasión, la opción es evidente: nada mejor que apuntarse a los fantásticos modos multijugadores de Nintendo Switch, desde el multijugador online para hasta 12 jugadores al multijugador local para hasta 8 pilotos. Así, podremos competir a brazo partido donde queramos y desde cualquier parte que nos apetezca. Y ojo a cómo sentimos las zonas antigravedad o la misma carrera a pie de pista gracias al acelerómetro y al giroscopio incorporados en los Joy-Con. Una pasada.

Super Mario Odyssey

Acción, Plataformas / Jugadores:1-2 (Cooperativo: 2 local) / **Pegi: +3**

Fabulosa aventura 3D tipo sandbox que supone la vuelta de Mario a este género tras muchos años de ausencia. Así, acompañaremos al carismático fontanero por todo el planeta usando sus nuevas habilidades para recoger lunas que servirán de combustible a nuestra aeronave, la Odyssey. También tendremos nuevos e increíbles movimientos gracias a Cappy, fiel amigo de Mario, y un montón de secretos, sorpresas, trajes e interacciones en New Donk City. Una obra maestra que rezuma encanto por los cuatro costados.



Cómo disfrutarlo

Para este viaje más allá del reino Champiñón, la mejor opción es sacarle todo el partido posible a los mandos Joy-Con. Por ejemplo con su opción vibración HD, fantástica al circular en los vehículos con los que recorreremos los escenarios. Bien merece la pena dejar constancia de nuestra odisea con la función de captura de pantallas durante la partida. Y también, por supuesto, darle trabajo al lector NFC para extraer de las figuras amiibo compatibles más gadgets de los protas.

Cowboy de otro mundo
Dillon's Dead-Heat Breakers

Vuelve por tercera vez a la portátil de Nintendo el ranger más combativo del Salvaje Oeste, esta vez con la ayuda de tu Mii.



Parece que Nintendo 3DS todavía tiene cuerda y energía para rato. La prueba evidente son los juegos que su pantalla táctil acogerá en los próximos tiempos para delicia de sus usuarios. Y una buena prueba de ello es «Dillon's Dead-Heat Breakers», un trepidante título de acción con elementos del género tower-defense (defensa de torres). Es la tercera vez que su protagonista Dillon, alias el Relámpago Bermejo, pisa el territorio portátil de Nintendo y lo hace en esta ocasión con una ayuda impagable: la versión animada de nuestro propio Mii. Así, en la aventura nos veremos formando equipo con el arrojadizo personaje, defendiendo territorios fronterizos y dándoles cera a oleadas de monstruos de todo pelaje y condición.
El sistema de combate es la gran baza del juego, y con el singular héroe con aspecto de armadillo podremos arrollar a sus enemigos como un torbellino y provocar ondas expansivas demoledoras al golpear violentamente la tierra con su puño de hierro. «Dillon's Dead-Heat Breakers» estará disponible el 25 de mayo.

Gestionando el parque
Jurassic World Evolution

Los temibles dinosaurios vuelven a andar suelto por el parque para sembrar el pánico... ¡y la diversión!

Casi coincidiendo con el estreno en cines de "Jurassic World: El reino Caído" de Juan Antonio Bayona, las huellas de sus terroríficos protagonistas llegarán también al videojuego. No obstante en «Jurassic World Evolution» nuestro papel no será tanto irnos de cacería como construir y gestionar nuestro propio parque jurásico. El componente estratégico y el manejo de la pasta serán fundamentales para que el negociado salga bien, el cual deberá ser sostenible bajo tres pilares: el entretenimiento, la ciencia y la seguridad. Como bioingeniero podremos diseñar criaturas, y para hacer próspero el cotarro tendremos que atraer al público con diversas atracciones en 5 islas distintas con características determinadas. Disponible el 12 de junio en PS4, Xbox One y PC.



¡Qué familia!
LEGO Los Increíbles

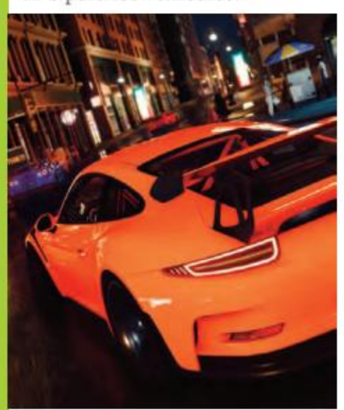
La increíble familia creada por Pixar aterriza en los videojuegos con una nueva y divertida aventura bajo el brazo auspiciada por LEGO.



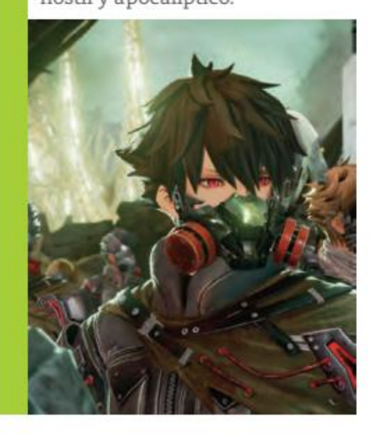
Los bloques de LEGO vuelven a ser las piezas clave de la diversión en un videojuego. En esta ocasión para construir a través de la consola (PS4, Xbox One, Nintendo Switch) la segunda aventura -y también la primera- de la serie cinematográfica de Los Increíbles. Y nuevamente son los chicos de TT Games los encargados de ofrecernos todos los resortes para manejar a los poderosos y familiares protagonistas de la peli de Pixar, y para hacérnoslo pasar bomba en un juego pleno de aventura, acción y humor. Con Mr. Increíble, Elastigirl, Dash, Violeta, Frozono y Jack Jack, cada uno con sus propias habilidades, deberemos salvar todo tipo de obstáculos a base de piezas LEGO y combatir a tremendos enemigos. A partir del 15 de junio.

Breves |

The Crew 2
Secuela del juego de conducción de Ivory Tower. En esta ocasión podremos manejar coches, motos, aviones y barcos en un Estados Unidos a pequeña escala. Entre las mejoras que nos encontraremos: un sistema de físicas repotenciado, mayores recompensas y unos gráficos remozados. La gran novedad es la posibilidad de cambiar de vehículo en cualquier momento y circunstancia, por más peliaguda que ésta sea. La jugabilidad seguirá ofreciendo un genuino toque arcade y se mantienen los niveles al estilo RPG para los vehículos.



Code Vein
Los Revenant son un grupo de vampiros destinados irremediablemente a beber la sangre de sus enemigos para evitar convertirse en una bestia incontrolable llamada Lost. Este es el argumento de esta aventura rolera donde el protagonismo de la sangre es vital en su desarrollo, al punto que su consecución determinará las estadísticas de la armas, las armaduras y un montón de accesorios. En la piel de un Revenant, el jugador deberá estar preparado para combates sin cuartel, realizar alianzas y explorar un mundo hostil y apocalíptico.





El momento decisivo para los Clarianos ha llegado. Disfruta en el salón de tu casa con el emocionante final de la saga distópica que ha cautivado a millones de jóvene espectadores.



El Corredor del Laberinto
La Cura Mortal

Thomas sigue determinado en combatir a CRUEL, cada vez más cerca de encontrar la cura del virus mortal conocido como la Llamarada. Él ya no se fía de la organización y, tras haber sobrevivido al Laberinto y al Desierto, su misión ahora es rescatar a su antiguo compañero de cautiverio y amigo Minho, objeto de una experimentación sin piedad para lograr el antídoto definitivo. Con los inseparables Newt y "Fritanga", y el apoyo de miembros de la resistencia y de algún viejo conocido, Thomas afrontará su último gran desafío de desentrañar las auténticas intenciones de quienes dirigen CRUEL.

El filme supone el fin de la tetralogía distópica dirigida por Wes Ball, un broche de oro a la emocionante y espectacular aventura de los Clarianos.

Extras en DVD, Blu-ray y 4K Ultra HD

La edición física digital de la tercera parte de la saga basada en la exitosa serie de novelas escrita por James Dashner, alegrará a los fans. No obstante, podrán disfrutar de 90 minutos de increíbles contenidos extra que incluyen comentarios, escenas eliminadas y extendidas, tomas falsas, efectos especiales (sólo en BD) y escenas detrás de las cámaras que recogen la evolución de la amistad entre el reparto a lo largo de los años. El Corredor del Laberinto: La Cura Mortal será lanzado en DVD, Blu-ray y 4K Ultra H el 30 de mayo, junto con la trilogía completa en DVD y Blu-ray.

Lanzamiento: 30 de mayo **Formatos:** DVD, Blu-ray, 4K Ultra HD
Director: Wes Ball
Con: Dylan O'Brien, Ki Hong Lee, Kaya Scodelario, Thomas Brodie-Sangster
Género: Ciencia ficción, aventura distópica

La revolución de las máquinas se aproxima

Detroit Become Human

Quantic Dream nos trae una nueva e inquietante obra marca de la casa donde los hechos narrativos dependerán de las decisiones del jugador. Miles de opciones y decenas de finales posibles para una historia futurista en la que podremos elegir en qué "piel" meternos de los tres cyborgs protagonistas, muy distintos entre sí.

¿Un mundo feliz?

Detroit, 2038. El futuro de la sociedad está en manos de androides. Están presentes en todos los ámbitos institucionales y profesionales e interactúan unos con otros. Al mismo tiempo ha surgido entre ellos mismos una brecha que los ha dividido entre privilegiados y desplazados. «Detroit Become Human» pone el foco en estos últimos, quienes empiezan a comportarse con emociones humanas y sienten el momento de rebelarse contra la casta dominante.

Triángulo robótico

La aventura puede vivirse en la "piel" de tres androides con papeles bien distintos. Markus es miembro de la resistencia y justifica la violencia para lograr la libertad. Kara quiere sobrevivir con el fin de proteger a una niña humana. Connor es un prototipo hiper avanzado encargado de destruir a los robots "desviados". Todas las decisiones que tomemos con ellos influirán en el desarrollo de la historia.



Siguiendo mi camino

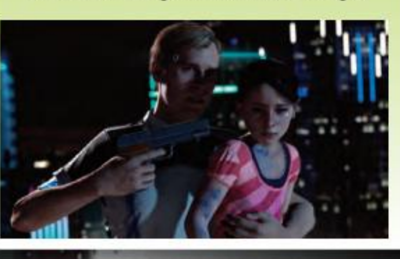
Los pasos dados con cada personaje principal tienen su huella única. La iluminación, las tonalidades y el ambiente alrededor son rasgos particulares que los identifican. Las decisiones tomadas, las opciones descartadas y el efecto de ambas podrán verse en un esquema. Gracias a éste, estaremos a tiempo de intentar un nuevo camino volviendo al último punto de control.

Narrativa poderosa

Esta obra de Quantic Dream y David Cage, responsables de «Heavy Rain» y «Beyond Dos Almas», se sustenta por una narrativa poderosa que conduce al debate y a la reflexión. Las cuestiones morales se sucederán, decidir entre la vida o la muerte será un dilema y la posición frente a "almas" de metal toda una prueba de inquietante disquisición. ¿Cómo afrontar una situación donde más del 35% de los humanos están en paro mientras la mano de obra es ocupada por cyborgs?

Calidad cinematográfica

La fuerza visual del juego está apoyada en un potentísimo motor gráfico (hasta 2160p en PS4 Pro) que reproduce con inusitado realismo el comportamiento de los personajes. Un sistema de captura de movimiento de alto rendimiento ha permitido atrapar hasta el más mínimo detalle corporal y facial de actores en acción. La iluminación es impresionante, así como la profundidad de campo.



E3 2018 PASEN Y VEAN

La Electronic Entertainment Expo ya tiene sus pistas preparadas para que las grandes desarrolladoras lancen sus productos más esperados y espectaculares. He aquí un avance de lo que nos aguarda en el mayor espectáculo jugón del mundo.

Como todos los años, la mayor feria de ocio electrónico del planeta abrirá su gran carpa del 12 al 15 de junio en Los Ángeles. Un show absoluto donde las grandes firmas presentarán sus novedades y nos pondrán los dientes largos con esos proyectos que se dilatan y hasta derriten en el tiempo como los relojes dalinianos. De momento, estos son los juegazos confirmados para el E3: por ejemplo, «Tom Clancy's The Division», un shooter con trazas de RPG en la mejor línea de la franquicia de Ubisoft; «Super Smash Bros.», uno de los platos fuertes de Nintendo para Switch; «Call of Duty: Black Ops 4», con un multijugador que promete ser revolucionario; «The Last of Us: parte 2», una de las secuelas más esperadas de los últimos años, continuación de un survival que dejó a todos con el alma en vilo; «Battlefield», otro de los puntos de atención en la conferencia de EA será la nueva entrega de un shooter majestuoso; y «Anthem», quizá el juego más anhelado de todo el bloque, aunque su lanzamiento no llegue hasta principios de 2019, seguro que BioWare nos ofrece un avance de esta píldora concentrada de adrenalina. Aparte, también habrá otros juegos que tal vez asomen la patita en el E3. Proyectos tan esperados como el espectacular «Cyberpunk 2077», el no menos brutal y apocalíptico «Borderlands 3», «Death Stranding» (lo nuevo de Kojima tras su etapa «Metal Gear», que ya anunció hace un par de años) y, por supuesto, un nuevo aperitivo de «Dead Red Redemption 2», el lanzamiento de los lanzamientos para este 2018, tras su fantástico tercer tráiler. En fin, que habrá para todos los gustos..





Sony, Nintendo, Microsoft, EA, Capcom, Ubisoft... preparan sus mejores productos y, seguramente, alguna sorpresa mayúscula

EL FUTURO YA

Muchos aguardan para esta feria que Sony anuncie algún detalle de su nueva PlayStation 5, aunque los focos están más bien dirigidos a su rama PlayStation VR. Mientras, Microsoft puede seguir ampliando las prestaciones de su Xbox One X con algún nuevo capítulo de sus franquicias «Halo» o «Gears of War», y Nintendo se guarda algún un as en la manga («Metroid Prime 4», «Pokémon Stars») para contentar a sus fans. Y a buen seguro que los eSports también tendrán mucho que decir en el E3.



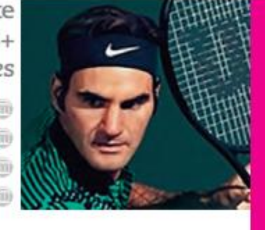
Tennis World Tour

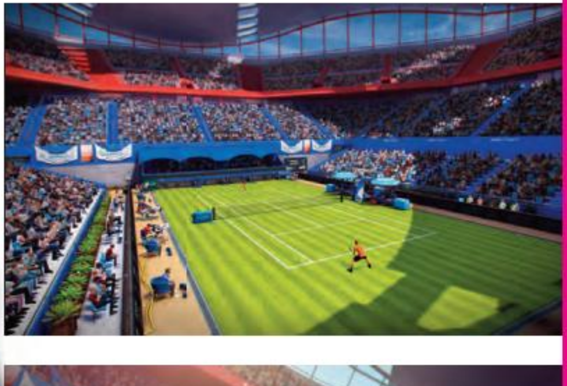
Resucitando el espíritu de la legendaria saga «Top Spin» este simulador tenístico nos ofrece más realismo, emoción, gráficos espectaculares y golpes maestros que nunca. Directo al número 1 de la ATP, sí señor.

Desde la mismísima prehistoria de los videojuegos el tenis siempre ha ocupado un lugar de honor en el sector. ¿Qué es el jurásico «Pong» sino un partido reducido a su mínima expresión? A lo largo de los años, y las décadas, muchas sagas han intentado recrear el ambiente y el intríngulis del deporte de la raqueta, pero seguramente haya sido la franquicia «Top Spin» la que mejor resultados ha obtenido. De realismo y de ventas, ya que su cuarta entrega despachó varios millones de copias en todo el mundo y la nada desdeñable cifra de 75.000 unidades en España. Así que la resurrección de esta saga de la mano de Breakpoint no puede ser más esperanzadora y alentadora para unos aficionados que llevaban demasiado tiempo esperando la ocasión de jugar con ídolos del calibre de Federer, Monfils, Zverev, Kyrgios... Y el empeño se puede ver desde el primer vistazo, con unos gráficos impolutos, unas gradas tan refinadas como en la final de Wimbledon y, sobre todo, una captura de movimientos y animaciones faciales de cada jugador de bastantes quilates.
Esto es, una treintena de cracks evolucionando como peces en el agua por las 18 pistas repartidas por todo el mundo y con todo tipo de superficies: desde las clásicas como tierra batida, hierba y pista dura hasta algunas sui generis como una pista de parqué y otra de

Bigben Interactive / Deporte
Mayo/3+
www.bigbeninteractive.es

Gráficos	5/6
Jugabilidad	5/6
Sonido/FX	4/6
Originalidad	4/6







Nuevo mundo alternativo

Uno de los aspectos más destacados de «Tennis World Tour» es su capacidad para generar una realidad paralela al mundo real de un deporte que,



lejos de casos como fútbol, baloncesto o motor, permanece algo más relegado o desconocido en nuestra memoria jugona. Cierto que juegos de tenis ha habido a tutiplén, pero casi siempre centrándose en los partidos puros y duros, descuidando otros aspectos del deporte de la raqueta. Pues bien, podemos gestionar y controlar todo un entramado de negocio, espectáculo, eco mediático y hasta liturgia.



Experiencia multijugadora

Seguramente los modos online sean los que más jugo y juego proporcioan en este título. Y es que nos permiten enfrentarnos con usuarios de todo el mundo con el objetivo de ganar el mayor número de partidos posibles y así acercarnos al número 1 del ránking mundial. Mediante la consabida modalidad de torneo, cruzaremos nuestras raquetas con talentos de todo el mundo, pudiendo pulir nuestra técnica y mejorar nuestro aprendizaje a lo largo de las distintas competiciones propuestas. Sin duda, una forma de lo más entretenida y dinámica de disfrutar del tenis.



El colorido, el brillo, el juego de luces y sombras y, sobre todo, el realismo en cuanto a movimientos y expresiones de los jugadores es uno de los aspectos más sobresalientes de «Tennis World Tour». Y es que el esfuerzo gráfico de los desarrolladores ha sido titánico, consiguiendo que el look y el diseño estén a la altura de otras franquicias deportivas con más experiencia y medios. Todo un puntazo digno de aclamación.

tierra batida azul. Y ojo porque cada superficie, y factores como la climatología o la altitud de la ciudad en cuestión influirán de manera crucial en nuestro tipo de juego. Aunque seguramente el factor diferencial del título sea la estrategia con la que planteemos cada partido, ya que no bastará con darle al botón correspondiente de dejada, volea o smash cuando veamos cerca la bola. Que esto no es «Super Mario Tennis», para entendernos. Por tanto, lo más aconsejable es empollarse bien el tutorial o apuntarse a la academia que también incluye el juego, antes de embarcarse en los diferentes modos de juego que disfrutaremos, entre los que destacamos el modo carrera: un completísimo compendio dotado de entrenamiento, torneos, gestión de personal, compra de equipo... para que cada jugador pueda experimentar la trayectoria de un auténtico profesional hasta alcanzar el número 1 de la ATP. Ojo porque no tiene nada de sencillo, ya que la columna vertebral de este modo es un sistema de progresión con el que tendremos que mejorar las habilidades de ataque, defensa o saque-volea de cada jugador.

En definitiva, un título de lo más completo e inspirado para ser leyenda de la raqueta.

> Numerosos modos de juego y una estrategia y gestión avanzadas al servicio de nuestra raqueta definen un título de campeonato



Claves jugonas

-Una treintena de los jugadores a nuestra disposición, incluyendo Roger Federer, Dimitrov, Angelique Kerber, Roberto Bautista, Garbiñe Muguruza y unos cuantos legendarios.

-Gracias a la captura de movimientos y la fotogrametría tendremos una reproducción perfecta de cada jugador y todos sus mejores golpes para desplegar en la pista.



-Casi veinte pistas de todas las superficies para poder exprimir al máximo nuestro amplio catálogo de golpes.

-Una amplia variedad de modos de juego, entre ellos exhibición, World Tour, individuales y dobles, local y online.

-Una dimensión táctica nunca antes vista en un juego de tenis, que permite a los jugadores definir las habilidades clave que usarán durante el partido.

-Además de un sistema de clasificaciones mundiales permanentes, hay nuevos y variados desafíos online disponibles cada semana.







FIFA WORLD CUP RUSSIA 2018

El juego de fútbol más importante y superventas no podía desaprovechar el espectáculo proporcionado por el Mundial de Rusia. Por ello, lanza esta actualización gratuita donde podremos guiar a Cristiano, Iniesta, Messi o Griezmann hasta la gloria balompédica. Muchos modos de juego y un realismo brutal hacen de este título un imprescindible para todo amante del balompié.

El Mundial de Rusia está a la vuelta de la esquina y, para seguirlo al pie de la letra y con toda la emoción, EA Sports lanza, a partir del 29 de mayo y de forma gratuita, el nuevo contenido «World Cup Russia 2018». Nada menos que el mejor escaparate para vivir la experiencia completa y oficial del mayor torneo de selecciones del planeta. Ya sabemos cómo se las gasta la franquicia «FIFA», por lo que todas las características de su última entrega (posiblemente, la más completa y emocionante de su larga trayectoria), están presentes en esta actualización, incluyendo los 32 equipos reales, las fases de grupos, los 12 estadios oficiales, las equipaciones hasta el mínimo detalle, el balón oficial del torneo y, cómo no, el trofeo más codiciado, que esperemos que vuelva a ser levantado por la selección española como hace ocho años. En definitiva, un golazo por toda la escuadra.

MODOS DE JUEGO

Todas las formas de disfrutar del Mundial, tanto oficiales como personalizadas o "amistosas", con todas las licencias y detalles realistas.





• **2018 FIFA WORLD CUP RUSSIA:** El modo principal, donde elegiremos una de las 32 selecciones para jugar con la estructura real del torneo, desde la fase de grupos hasta la final en Moscú. Una experiencia emocionante, épica in crescendo y con todo el ambiente de las grandes citas futbolísticas.
• **PARTIDO RÁPIDO DE FIFA WORLD CUP:** Ideal para jugar un único partido con los rivales que queramos. Cómo no, también están disponibles las equipaciones oficiales, los elementos de presentación y los auténticos estadios del Mundial.
• **FIFA WORLD CUP PERSONALIZADA:** Aquí disfrutaremos de un Mundial a la carta y con nuestro propio sorteo, ya que están presentes los equipos nacionales con licencia en «FIFA 18», incluyendo Estados Unidos, Chile o Italia.
• **AMISTOSO ONLINE Y TORNEO ONLINE.** Para los que les guste el juego en equipo, he aquí estos modos para "fabricarse" su propio campeonato, o bien echar una pachanguita amistosa pero igualmente "a cara de perro".

FIEBRE EN LAS GRADAS

Uno de los factores más espectaculares del juego es el realismo con el que están recreados los doce estadios oficiales del Mundial. Un trabajo minucioso que nos permite disfrutar de los lugares y los sonidos auténticos del torneo, con los ambientes de cada campo de fútbol, así como los anuncios, las pancartas, los cánticos, las camisetas, las banderolas y el público en alta resolución.



UNIDAD MÓVIL

De propina, la actualización de «World Cup Russia 2018» también llegará a «FIFA Mobile» por tiempo limitado a partir del 6 de junio. A través de tu teléfono móvil o Tablet, podrás llevar a una de las 32 selecciones clasificadas a la gloria del fútbol o reescribir la historia con un equipo nacional no clasificado. En https://www.easports.com/fifa/fifa-mobile puedes obtener más información. Y carga con el Mundial a todas partes.



PUNTOS CLAVE

Para seguir la Copa del Mundo al detalle, nada mejor que zambullirnos en el modo FUT, con actualizaciones y sorpresas a tutiplén

- **COLECCIÓN DE JUGADORES DE LA FIFA WORLD CUP**: Esta versión del fantástico y exitoso FUT cuenta con todas las plantillas actuales de todos los países clasificados para el Mundial, con valoraciones actualizadas, y que nos proporcionan todos los datos, factores y plantillas necesarias para crear el equipo internacional de nuestros sueños.
- **QUÍMICA RENOVADA:** Este renovado sistema hace posible contar con jugadores dinámicos cuyas estadísticas dependerán de su actuaciones y habilidades en el terreno de juego del torneo real. Otro plus a la autenticidad del juego.
- **ARTÍCULOS DINÁMICOS DE FIFA WORLD CUP:** Los artículos, creados para coincidir con el mundo real, se actualizarán según el rendimiento de los jugadores que hayan destacado en cada partido, recibiendo estadísticas mejoradas para que sea lo más veraz posible.
- **INCENTIVO DE SOBRES DOBLES:** Ademas, por cada sobre estándar o Premium que compremos, recibiremos el valor equivalente en sobre en "FUT 18".
- **JUGADORES LEGENDARIOS**. También podremos disfrutar de grandes Iconos de la FIFA World Cup, entre los que se incluyen algunos de los jugadores más míticos de la historia del torneo como Pelé o Ronaldo.



Plataformas: PlayStation 4, Xbox One, Nintendo Switch y PC
Edita: EA SPORTS
Género: Deporte
Jugadores: 1-22 (Competitivo: Sí / Cooperativo: Sí)
www.easports.com/fifa

29 de Mayo

MOTOR PURASANGRE

El espectacular motor Frosbite (disponible en todas las versiones menos la de Nintendo Switch) es una máquina total que consigue que lo virtual y lo real se den de la mano hasta casi fundirse. Esto provoca que los movimientos de los jugadores sean más depurados y realistas que nunca, con una mecánica más fluida y una respuesta en tiempo real sencillamente perfecta para el jugón más veterano. Además, ofrece escenas cinemáticas que tendrán lugar tras del sonido del pitido final del encuentro. De fábula.



State of Decay 2

El amanecer zombie vuelve a aparecer en el horizonte y de qué manera: un mundo de juego mucho más grande, nuevas mecánicas y jugabilidad más depurada.

Allá por 2013, el estudio independiente Undead Labs llamó la atención con un título sencillo, pero lleno de talento e ingenio: «State of Decay». Ahora repite la fórmula de supervivencia y de gran libertad por territorio infectado de no muertos, pero con un toque más depurado e incluyendo jugosas novedades en las mecánicas y características jugables.

Nuevamente la idea no es cargarse constantemente zombies a tutiplén -aunque por momentos sea así- sino tener en mente que para salvar el pellejo antes deberemos pertrecharnos con alimentos, vehículos, municiones... y echarse a descansar.

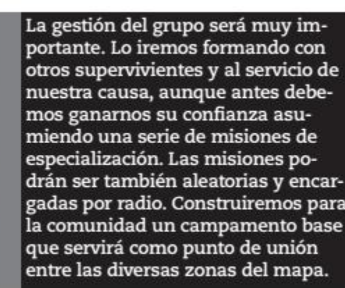
La gestión de recursos será una tarea indispensable, así como la construcción y mantenimiento de un refugio sostenible donde concentraremos fuerzas y atraeremos a otros supervivientes a la causa. Y cuantos más se unan, mejor. Para ganar su confianza habrá que dejarse encargar por ellos distintas misiones.

En ellas andaremos con mucho sigilo de no despertar a los voraces zombies. De éstos tendremos variedad, desde quien aúlla para avisar a los demás, a los clásicos torpones pero obstinados que atacan en manada, y alguno de tamaño XXL que habrá que bajarse a tiro de bazuca.

> La gestión de recursos, del grupo y del propio entorno resulta indispensable para el éxito de las misiones

No empezaremos precisamente siendo diestros en el combate cuerpo a cuerpo ni con las armas de fuego, pero nuestra insistencia y el continuo uso mejorará nuestras habilidades en el tiempo.

Y la mejor forma de disfrutar la experiencia será en comandita con tres jugadores uniéndose a tu partida, en un multijugador que puede ser apoteósico dándole matarile a las "criaturitas" de ojos amarillos.

La gestión del grupo será muy importante. Lo iremos formando con otros supervivientes y al servicio de nuestra causa, aunque antes debemos ganarnos su confianza asumiendo una serie de misiones de especialización. Las misiones podrán ser también aleatorias y encargadas por radio. Construiremos para la comunidad un campamento base que servirá como punto de unión entre las diversas zonas del mapa.



Microsoft | Shooter, acción
22 de Mayo | 18+
www.stateofdecay.com






El gran cambio

En este "shooter-horror" en tercera persona, el mundo abierto queda dividido en tres grandes mapas, cada uno con características muy distintas. Lo que ganemos en cualquiera de ellos, solo si es posible echárselo al hombro lo podremos utilizar en otro mapa, dejando atrás el refugio básico construido con todos sus añadidos (y hasta la huerta). No obstante, cuando invitamos a alguien a participar en nuestra partida en el multijugador, después de cooperar y volver a jugar en solitario, tendrá disponible lo ganado por el grupo. Genial.



MotoGP 18

Con las habituales dosis de emoción y adrenalina sobre el asfalto, vuelve la gran competición motociclista prometiendo la experiencia más realista hasta la fecha.

La popular franquicia «Moto GP» regresa acelerando a tope con el aval del especialista en el género Milestone, y con un buen puñado de licencias oficiales (ver recuadro), para acercarnos toda la pasión, emoción y adrenalina que derrocha el deporte de las dos ruedas. No obstante, en esta nueva edición se pone el acento más que nunca en llevar al usuario a sentir el máximo realismo encima de una moto de competición. Lo hace gracias a la tecnología Unreal Engine, que se estrena en la serie aportando grandes mejoras a nivel de calidad gráfica, unos efectos de iluminación impactantes y un sistema de físicas de la moto completamente remozado.

También tendremos otros añadidos estimulantes y envolventes en la búsqueda de la máxima autenticidad, como las ayudas a la conducción a usuarios de cualquier nivel para completar una simulación gratificante.

En la misma línea, tampoco se quedan atrás las nuevas escenas de vídeo, el modo espectador o los flamantes tutoriales interactivos.

Estas características mejoradas frente a entregas anteriores son un plus fantástico en la jugabilidad y en esas sensaciones de estar viviendo a flor de piel la competición.

Su poderío gráfico, el sistema de colisiones o los nuevos modos de juego son algunos de sus atractivos

Y ojo a la exhaustiva recreación de los pilotos, los circuitos y las motos gracias al sistema de escaneo 3D por drones. Éste permite la recreación fidedigna de todos los detalles de los circuitos e incluye en el juego todas las caras reales de los pilotos de MotoGP. Si además la IA está notoriamente mejorada y el modo Carrera es realmente atractivo, las ganas de subirnos a la moto resultará irresistible.



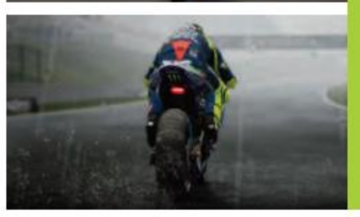
La temporada oficial de MotoGP 2018 está al completo en el juego: los pilotos, las alineaciones oficiales de MotoGP, Moto2, Moto3 y la Red Bull MotoGP Rookies Cup, y los 19 circuitos oficiales, como el nuevo circuito internacional de Buriram (Tailandia). En el modo Carrera pasamos por todas las competiciones hasta llegar a MotoGP, para lo cual contaremos con una innovadora configuración de la moto que mejora su rendimiento.



Bandai Namco | Conducción
7 de Junio | 3+
www.motogpvideogame.com









Deporte electrónico

El necesario paso de la saga a los eSports de carreras se hizo realidad el año pasado, culminado con un duelo en la final de Valencia emitido a más de 190 países. La apuesta de Milestone y Dorna Sports será mayor en 2018 y veremos cómo el campeonato de deporte electrónico de «MotoGP» se vuelve multiplataforma, de tal modo que los jugadores podrán participar desde PS4, Xbox One o Windows PC. Todo esto acompañado de una mejora de la “velocípeda” experiencia, que ofrecerá más contenido y competiciones. Así que a subirse al podio ¡campeón!



Octopath Traveler

A mediados de julio Nintendo Switch se da un nuevo homenaje gracias a este estupendo título viajero y fantástico con el sello de calidad de Square Enix. Una aventura finamente trazada con mayúsculas.

Nuevamente Square Enix vuelve a poner una pica en el universo de la fantasía más mágica y preciosista con un título que lleva la firma de los productores de «Brave Default». Muchos son los atractivos, empezando por los visuales, ya que el juego incorpora el concepto "HD-2D", que quiere decir la combinación de gráficos generados por ordenador con arte pixelado y unas gotas de pura magia visual. Una paleta sencillamente maravillosa para poder pintar sobre el lienzo blanco el viaje fantástico de los ocho protagonistas de la aventura, cada uno con un talento, un origen y un objetivo propios.

Desde el momento en que empecemos nuestra travesía por hermosos parajes naturales y animadas villas, elegiremos las diferentes etapas del viaje, los compañeros que se unirán a nuestra epopeya y todas las visicitudes y retos con los que nos toparemos. Y es que la toma de decisiones es una de las claves del título, ya que todas estarán en nuestras manos y nuestra balanza moral.

Esto es, un JRPG de corte clásico en el que cada perso-

Square Enix | Aventura, rol
13 de Julio | 12+
www.nintendo.es





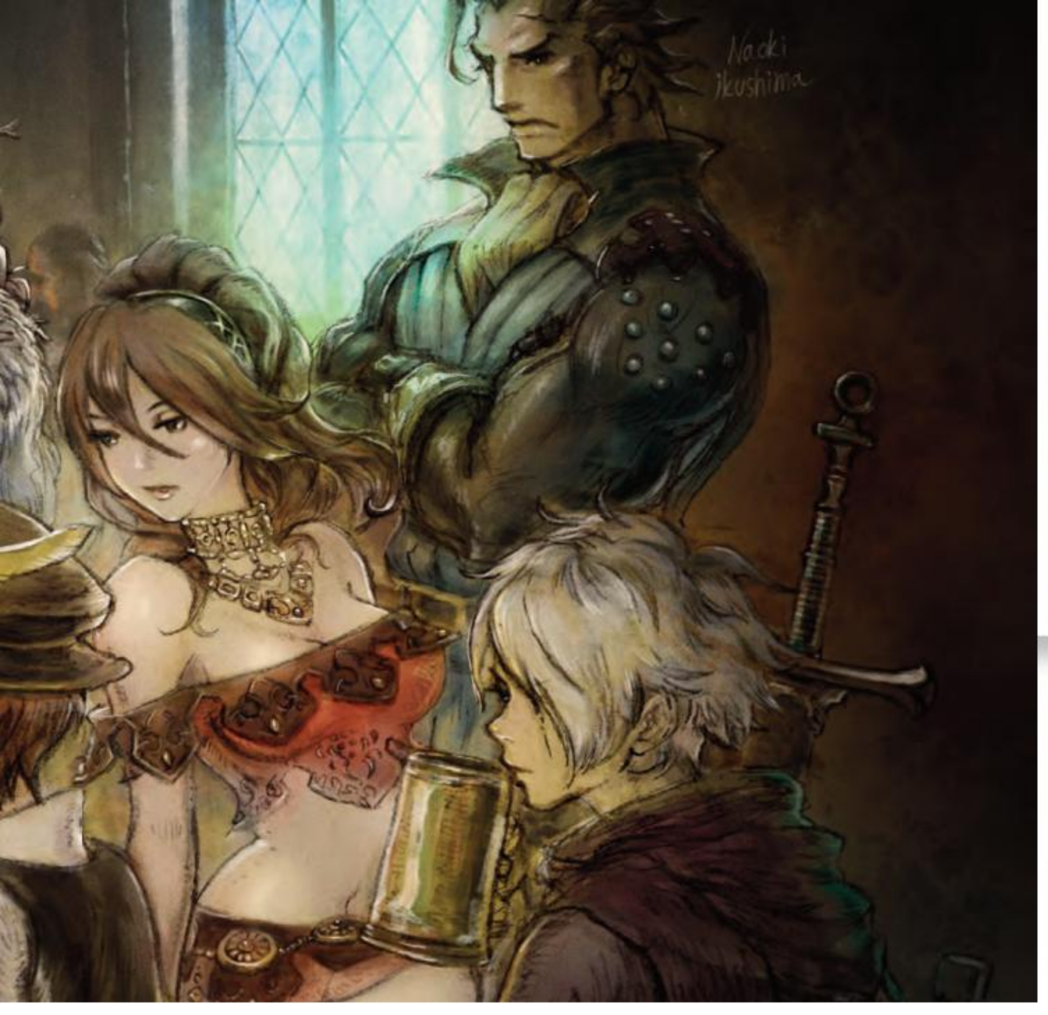




Arte de la distracción

Una de las prácticas más socorridas para salir al paso es el comando especial "robar", con el que podremos sustraer artículos de otros personajes tan ricamente. Eso sí, el éxito no siempre nos acompañara, y si somos pillados "in fraganti" tendremos que pagarlo caro, incluso entre rejas o algo peor. Eso, sin contar el sentimiento de culpa y el remordimiento que llevaremos en nuestras espaldas. Aunque en algunas submisiones podremos perfeccionar nuestras técnicas de "pickpocket" sin que se entere nadie...



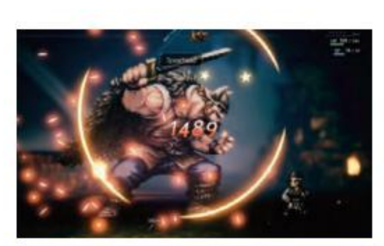


Buenas y malas acciones

Como buen título "moral", en «Octopath Traveler» nos toparemos con diferentes formas y vías de resolver cada misión (y hay numerosas, entre principales y secundarias), bien sea honorable o con la moral más dudosa que el CV de algún político. Es tentador intentar echar mano de algunos "atajos", pero hay que tener en cuenta que las "artes oscuras" pueden ser nefastas para nuestra reputación y nuestro prestigio, creándonos un lastre ante los demás que nos dificultará llevar a buen puerto nuestro objetivo. Eso sí, el propósito de enmienda está firmemente establecido, ya que podremos compensar o restarurar nuestros delitos menores y pecadillos menudos.

naje dispone de una acción de senda exclusiva que puede usar para interactuar de forma única con la gente que se encuentre. Por ejemplo, el guerrero Olberic (uno de los protagonistas de la épica travesía) puede desafiar a un duelo a casi cualquiera. Al hacerlo, podrá desenmascarar a un villano y llevarlo ante la justicia u obligar a alguien a apartarse de su camino. En cambio, la bailarina Primrose, heroína femenina de la historia, puede seducir a otros para que la sigan. Con esta habilidad, puede localizar a alguien que se haya perdido y traerlo de vuelta, atraer a sus enemigos hacia una trampa e incluso puede llamar a un personaje seducido para que la ayude en combate.

Como buen ejemplar de su género, también tendremos cancha para la faceta guerrera. Así, el juego fusiona el clásico combate por turnos con mecánicas completamente nuevas. Una de ellas es el sistema de impulsos, que permite acumular puntos de impulso en cada turno del combate. Podremos usarlos para aumentar drásticamente la potencia de los ataques y las habilidades o para encadenar ataques, así como concentrar ataques en el punto débil de un enemigo. También es posible ayudar a un aliado en apuros e identificar el momento para usar un impulso y así salir victoriosos. Si a todo ello le unimos una banda sonora tan bella como todo el entorno gráfico y una perfecta adaptación a las diferentes formas de jugar de Switch, tenemos uno de los juegos más atractivos para la consola de Nintendo.



Gráficos soberbios, una variopinta galería de personajes y un sistema de combate contundente son las armas de este titulazo



Las excelencias técnicas del formato "HD-2D" quedan demostradas espléndidamente en unos gráficos de pinacoteca que conjugan perfectamente el arte pixelado más avanzado y la artesanía más tradicional. El resultado, como se puede ver, es intachable, digno heredero del mítico cel-shaded y que sirve para ilustrar gozosamente cada etapa y escenario del viaje fantástico de los protagonistas de la aventura. Otra muestra del vituosismo santo y seña de Square Enix.

Viajeros en acción

En un juego donde no importa tanto el destino o la historia sino el viaje propiamente dicho, la importancia de los personajes es primordial para el buen desarrollo de la aventura. Y no solo de los principales sino de los secundarios de lujo, cada uno de los cuales aportará diferentes habilidades en combate y servicios a



los ciudadanos de aquellas regiones que visitemos. Véase por ejemplo la cazadora H'annit, cuyo propósito es encontrar a su maestro desaparecido y con la que podremos desafiar a un duelo a enemigos varias ocasiones y dar caza a bestias que están creando problemas entre los habitantes del mundo. Una nobleza de la que carece Therion, un pícaro zangolotino que solamente tiene una motivación: el dinero y las joyas, obtenidos mediante artes de birlibirloque y juegos de manos de lo más trileros. La verdad es que el muestrario humano es de lo más completo, lo que aporta riqueza, profundidad y verosimilitud a la historia.



Mario Tennis Aces

Los mejores tenistas del mundillo nintendero regresan con más fuerza y salero que nunca con esta entrega llena de emoción, modos de juego y un plantel de personajes imbatibles. Juego, set y partido, desde luego.

El gran Mario sigue al pie del cañón y de la red. Y nunca mejor dicho, porque a finales de junio escalará puestos en la ATP gracias a uno de sus golpes maestros: la nostalgia. Porque muchos recordarán el primitivo «Mario Tennis», que salió hace casi 20 años para N-64 y que, aparte de ser uno de los mejores juegos deportivos del icono de Nintendo, también significó el debut de personajes como Waluigi. Ahora, la franquicia aterriza, cómo no, en territorio Switch, una tierra de lo más batida para que se celebren los partidos de tenis más divertidos y emocionantes habidos y por haber, además con las consabidas opciones y posibilidades de la consola multiusos de Nintendo. Así, el juego nos presenta un plantel de personajes de campanillas. Nada menos que una quincena de genuinos representantes de la fauna nintendiana, cada uno de ellos con sus características y habilidades particulares. Cracks como Luigi, Wario, Waluigi, Peach, Daisy, Estela, Toad, Toadette, Boswer, Bowsy, Boo, Yoshi, Donkey Kong, Chain Chomp, por supuesto el propio Mario y Spike, una de las sorpresas más agra-

Nintendo | Deporte
22 de junio | 3+
www.nintendo.es









Hora de tenis... ...y de aventura

Por si fuera poco, otra de las novedades de esta entrega es que incorpora el primer modo historia desde «Mario Tennis Power Tour» para la inolvidable Game Boy Advance, y nos ofrece una nueva forma de vivir el tenis, con misiones, combates con jefes y más retos y minijuegos. Una aventura sencilla pero de lo más atractiva para que interactuemos con los personajes y le demos una vuelta de tuerca a la rutina de los partidos. La imaginación ante todo.





Modos de juego

Gracias a los diferentes modos de juego que permite Nintendo Switch, hasta 4 jugadores podrán compartir pista al mismo tiempo. Así, en el modo en línea, disputaremos partidos con amigos u otros usuarios, y se celebrarán torneos y otros eventos con bastante regularidad, de tal forma que nunca faltarán opciones para competir. Además, en el modo Realista, podremos usar el mando Joy-Con como si fuese una raqueta de tenis, emulando golpes directos, reveses o smashes y todo, convirtiéndose en el modo de juego ideal para disfrutar relajadamente con familia y amigos, o simplemente para hacer algo de ejercicio.

dables para los nostálgicos de los tiempos de la Game Boy. Todos mantienen sus golpes típicos y su fuerza y estrategia según la naturaleza de cada personaje, por lo que los duelos serán en ocasiones más una batalla táctica que un simple peloteo adorable. Y es que este nuevo título propone una nueva vuelta de tuerca al deporte del tenis que pondrá a dura prueba nuestra capacidad para leer la posición de cada adversario y responder cada vez con el golpe que te acerque a la victoria. Por tanto, el juego se acerca mucho a la realidad y la estrategia desempeña un rol fundamental.

Pero que nadie se asuste porque el componente visual y arcade típico de la casa también estará muy presente: el entretenimiento puro y duro, los golpes imposibles y ese jolgorio y brillantina tan nintendiano se derraman en cada pista del juego. Pistas que, por supuesto, también son de lo más variadas: aparte de las clásicas de tierra batida, hierba y material sintético, también tendremos otras de fantasía, en pleno desierto, en la jungla o en un jardín con más vegetación que el Amazonas. En cada una de ellas podremos disputar torneos con frecuencia con una elección de rivales basada en los resultados que obtengamos a lo largo de las partidas. Estos torneos contarán con recompensas por participar, como trajes especiales o incluso personajes adicionales, por lo que la competitividad está asegurada. Una banda sonora dicharachera y unas cuantas sorpresas y guiños vintage en la manga completan esta nueva entrega de un juego irresistible.



Numerosas opciones multijugadoras, un puñado de pistas y un nuevo modo historia dan lustre a esta peculiar entrega de la saga



La variedad de estilos en las pistas de juego será otra de las características fetenes de este juego tan especial del inigualable Mario. Y es que a lo largo de nuestra aventura, y de torneo en torneo y tiro porque me toca, nos encontraremos con todo tipo de superficies (algunas, muy rocambolescas) y de escenarios para desempeñar nuestro juego. También, como en la foto, con variados y conocidos enemigos que nos harán la vida imposible.

Raquetazos top

Hay que reconocerle al juego su conexión con los títulos fundacionales de la saga y su histórica clasificación de características de cada personaja. Así, Mario y Luigi tendrán un estilo más ágil y "balanceado", Peach, Daisy y Toad dominarán la técnica como nadie, mientras que Donkey o Wario son pura fuerza bruta. Tales disquisiciones se vuelven de lo más útiles para dominar los tipos de



golpe que tendremos: el plano, el liftado, el cortado o el globo (uno de los más espectaculares desde siempre). También poseeremos una nueva técnica para orientar bien el tiro: el golpe dirigido, donde elegiremos un lugar concreto y preciso de cada pista con nuestro Joy-Con para soltar un latigazo tan potente que la raqueta del rival puede quedar hecha unos zorros, llegando a romperse y descalificar al oponente. También es de lo más útil la técnica de la velocidad etérea, una cámara lenta de lo más fluida y suave con la que nos anticiparemos a cada golpe rival.

Pero ojo porque hay una barra de energía que se agota para no abusar de estas dos joyitas.





Sushi Striker The Way of the Sushido

La guerra de sushi que siempre has soñado llegará a Nintendo 3DS y Switch en junio. El único y gran fin será hacerte disfrutar como un enano.

Imagina esta escena. Estás en un restaurante y alguien (el camarero, otro cliente, tu hermano/a) se porta mal. Por tu cabeza pasan diferentes situaciones, pero en la mayoría acabas estampándole un plato de comida a esa persona (sin drama, claro, solo como lección). Pero es un mero sueño. Por suerte, Nintendo 3DS, de la mano de Indieszero (crearon «NES Remix» y «Theatrhythm Final Fantasy»), van a hacer tus sueños realidad, pero de una forma más divertida. No hablamos de un momento de euforia en el que llenes la cabeza al camarero de espaguetis boloñesa, sino de una auténtica batalla campal en un restaurante de sushi. Un no parar y con lo mejor de portátil de la Gran N.
La idea es generar comida en cantidades industriales, devorar makis, nigiris y todo tipo de sushi, apilar los platos que pasen por la cinta transportadora y reventarlos en la cara de todos aquellos que sean oponentes. Un juego de puzles dividido en 150 misiones individuales, y que colme tus necesidades básicas cuando se te va la olla, pero en versión consola y de manera encantadora (y brutal). Ni más, ni menos, y hasta en multijugador local y online además del modo historia. Para ello, ármate de tu lápiz táctil y usa la pantalla para apilar esos platos. Y utiliza a los personajes idóneos para convertirte en el verdadero samurái del sushi (hay hasta 50 para desbloquear) y, sobre todo, defender tu tierra de los invasores. Porque esta batalla no es una tontería, sino la crema de las competiciones en versión gastronómica, y con rivales que se salen de madre. ¡Mucho cuidado con tirar el plato a la persona equivocada!

Una experiencia jugona totalmente nueva con lanzamiento de sushi como divertida forma de vida



El modo historia es clave para avanzar en el juego. Porque no hablamos de un producto pensado solo para divertir, sino también para pensar, resolver puzles y, sí, hacer de las tuyas a la hora de lanzar platos vacíos de sushi (aquí nadie desperdicia la comida). Gracias a las 150 misiones individuales que te enfrentarán a retos y rivales de toda índole, el conjunto del juego es altamente adictivo.



Nintendo | Acción, puzles
8 de Mayo | 7+
www.nintendo.es









Ojo con los platos

Los platos de sushi que pasan por delante de ti no son todos iguales. De hecho, ahí radica la magia de este juego, la verdadera party, pues se reparten valores diferentes según el tipo de plato. Los hay de colores y de estampados, estos últimos con mucho más poder. Si los que apilan son de estas dos últimas categorías, podrás generar un combo que proporcione más puntos y, como consecuencia, un golpe mucho más potente, de esos que te dejan mirando estrellitas.



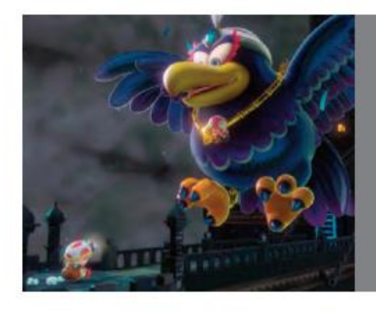
Captain Toad Treasure Tracker

El éxito de Wii U reverdece laureles en 3DS y Switch y aprovecha las prestaciones particulares de ambas consolas para explotar al máximo los nuevos escenarios.

El primer trabajo del señor Toad como solista fue un bombazo tanto para crítica como para público. Fuera del entramado Mario, pero bebiendo de su esencia y sus mundos (escenarios, colores, música y humor), «Captain Toad: Treasure Tracker» lo petó por su gran jugabilidad y divertidos puzles. Hoy, con 3DS y Switch acaparando todo, el juego aspira al siguiente nivel gracias a las funciones de las dos consolas. Para quienes desconozcan este spin-off, todo su jugo ha salido de uno de los minijuegos de «Super Mario 3D World», solo que a gran escala y con el humanoide champiñón Toad como oficial al mando. Y aunque va de chulillo en su primera entrega como prota, el pobre no puede saltar y deberá buscarse la vida husmeando para resolver los puzles. Y con la inyección del increíble doble Toad, que surgirá cuando el personaje deba salvar obstáculos demasiado difíciles, nuestra seta favorita tendrá un fabuloso aliado para lograr sus objetivos.

Pero la nueva versión no será una mera calcomanía de la edición de Wii U, sino que guarda nuevas características que le harán remasterizarse de manera cósmica. Entre ellas, el sinfín de escenarios de «Super Mario Odyssey» para abrir el terreno de exploración. De momento, solo hemos disfrutado de las maravillas del reino de Nueva Donk, el cual podrá visitarse para ganar experiencia y premios. Todo este contenido adicional renueva la jugabilidad y anima a la explotación de la consola, tanto 3DS como Switch, a la hora de peinar exhaustivamente cada nivel y de guiar a Toad hacia el final con ritmo y sin pausa, porque habrá poco tiempo para respirar. ¡Larga vida a las plataformas!

> La gran aventura plataformera de Toad vuelve con más brío y vigor gracias a esta fina remasterización

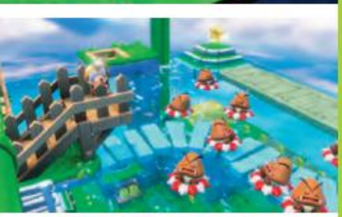


El mundo que se pinta en el título es una oda al buen gusto y a la encantadora estética Nintendo, pero hay villanos que se pondrán serios y que nos impedirán pasar a los siguientes niveles. Valiéndote de las armas que proporciona cada consola, deberás lanzar los nabos que vayas coleccionando y no dejar títere con cabeza. Y es que hay "pajarracos" que se las traen.



Nintendo | Plataformas
13 de Julio| 3+
www.nintendo.es









Cambio notable

La aventura de Toad ha cambiado considerablemente en 3DS y Switch, sobre todo en el ámbito de la jugabilidad. En el primer caso, además de la pantalla táctil que aumentará la interacción con la fantasía, la consola permite incluir gráficos en 3D que ayudan a visualizar los terrenos y, en consecuencia, a conseguir los mejores medios para construir los puzles. En la segunda máquina, podrás rotar la cámara para conseguir nuevas perspectivas, además de recurrir a los mandos Joy-Con para contar con la ayuda de un amigo.



NINTENDO LABO

Nintendo logra la cuadratura del círculo partiendo de la piedra primordial. O del cartón, ya que «Nintendo Labo» eleva lo más sencillo a niveles de creatividad y diversión tecnológica pocas veces vistos. Todo un acontecimiento.

Es, sin duda, uno de los highlights del año en el universo consolero. Y es que «Nintendo Labo» ha conseguido reinventar el concepto de diversión y creación desde los cimientos más básicos y esenciales. Los kits de «Nintendo Labo» proporcionan las herramientas y la tecnología necesarias para crear nuestros propios artilugios, jugar con nuestras fantasías más gozosas y descubrir cómo la tecnología made in Switch hace que las ideas se transformen en sensacional realidad. Y todo gracias a sus planchas de cartón interactuables con la consola híbrida, con las que podremos fabricar esas maravillosas creaciones interactivas llamadas Toy-Con que pueden ser desde un piano a una moto, pasando por un robot y muchas cosas más, combinándose entre sí y generando nuevas formas de diversión.
Recapitulando, tendremos dos kits para generar Toy-Con: el **Kit Variado**, con el que podremos crear Toy-Con diferentes como la Caña Toy-Con, la Moto Toy-Con o el Piano Toy-Con; y el **Kit de Robot**, que permite crear un traje de autómata e insertar los Joy-Con en las ranuras de la mochila y el visor para tomar el control. Dos kits magistrales y tres fórmulas (Crear, Jugar y Descubrir) no menos redondas para darles vida y para transformar de la forma más sencilla, sin necesidad de pegamento ni tijeras, las planchas de cartón en todo tipo de creaciones correspondientes. Incorpora los Joy-Con y comprueba cómo cobran vida los Toy-Con, con los que podrás jugar: montar en moto, pescar con la caña de cartón, tocar canciones al

Nintendo | Educativo, Otros
Abril | 7+
www.nintendo.es







Feliz variedad

Una de las claves sobre la que se sustenta «Nintendo Labo» es el **Kit Variado**, excelente muestrario de las posibilidades del invento y de su perfecta armonía con Nintendo Switch y sus Joy-Con, que nos servirán, por ejemplo, para guiar milimétricamente y con la vibración HD a vehículos teledirigidos en el Toy-Con Antenauta. También podremos pescar especies exóticas y nutritivas en Caña Toy-Con, o interactuar, alimentar y jugar con una adorable criatura con Casa Toy-Con. Más marcha promete la Moto Toy-Con y su set de manillares para acelerar y controlar la máquina a nuestro gusto. Y, para relajarse, qué mejor que componer nuestras alegres melodías con las 13 teclas de Piano Toy-Con, y que funciona de verdad.





Yo, robot

El **Kit de Robot** permite a los jugadores construir su propio traje de robot y tomar el control de un androide gigante en la pantalla del televisor para superar los desafíos del juego y destruir objetos que desbloquean poderosas habilidades nuevas. El resultado es fantástico, y logra que nos divirtamos de lo lindo dentro de la carcasa de un robot. Y más a más, podemos jugar en compañía de otros jugadores equipados con un kit de robot adicional en modo local cooperativo y hasta retarlos en combate para dos jugadores.



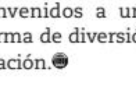


La piedra filosofal de Nintendo, que no es otra que el entretenimiento para grandes y pequeños, se cumple al pie de la letra con un periférico que va más allá del propio término. Porque «Nintendo Labo» muta y se metamorfosea por arte de magia en, por ejemplo, un robot lleno de posibilidades, para que nos reconciliemos con el disfrute de jugar como niños. Una gozada de la que podemos descubrir más en *youtube.com/NintendoLaboEs*.

piano en los 5 Toy-Con del Kit Variado, o incluso destruir la ciudad y disfrutar de la fusión entre lo físico y lo digital con el Kit de Robot. Y por último el tercer pilar en el que se sustenta Nintendo Labo: Descubre, que nos explica cómo funciona cada Toy-Con, cómo influye la posición del mando, cómo detecta pegatinas reflectantes con la cámara de infrarrojos y cómo sacarle jugo con el Taller Toy-Con. Y también podremos disfrutar de nuestro toque particular y hacer que nuestros Toy-Con sean únicos gracias al socorrido **Set de Personalización**, compuesto de plantillas, pegatinas, rotuladores y cinta adhesiva de colores. Pura marca Nintendo, desde luego.

> Nintendo Labo y Nintendo Switch forman un tándem perfecto con el que se expande el horizonte de juego y se funde lo físico y digital en una propuesta única y original

En definitiva, un invento sensacional con el que podremos expandir nuestros horizontes y, sobre todo, compartir nuestra experiencia Nintendo Labo por vías tradicionales o por el entretenido y útil canal de Youtube de «Nintendo Labo» (*youtube.com/NintendoLaboEs*), donde se recogen vídeos explicativos que nos ayudarán a descubrir nuevas formas de creación, así como vídeos testimoniales de otros usuarios y la serie de tres episodios del pilar Descubre. Lo dicho, bienvenidos a una nueva forma de diversión e imaginación.



Crea Toy-Con únicos y personalízalos como quieras sacando tu lado más creativo



Lo mejor para disfrutar de «Nintendo Labo» es echarle imaginación, creatividad y expandir nuestros horizontes jugones. Como vemos en las imágenes, podremos personalizar nuestras creaciones de un modo de lo más original, divertido y artístico, dotando de color y nuevas habilidades a los Toy-Con. Una forma estupenda para poder gozar en familia de este invento sin igual y que marcará un antes y un después en la jugabilidad más tradicional.



Donkey Kong Country Tropical Freeze

El icónico y veterano Donkey Kong da el gran salto a Nintendo Switch en un título que recoge la mejor jugabilidad clásica con nuevos sistemas de juego y magníficos gráficos de última generación.

Donkey Kong y sus amigos se han visto muy a menudo en apuros, pero pocas veces como en «Tropical Freeze». Durante la celebración de cumpleaños del protagonista de la serie, la cabaña de Kong se ve azotada por un fuerte viento, atacada su isla por numerosos enemigos, y con un dragón de hielo casi tan temible como el de Juego de Tronos. Así comienza la que hasta ahora es la última aventura de Donkey Kong, una adaptación del aclamado juego de Wii U para Nintendo Switch. El tiempo que ha pasado desde el estreno original ha servido para revisar al alza los apartados técnicos, que lucen con la calidad a la que nos está acostumbrando esta máquina.

El juego es una continuación lineal del estilo de la serie que se estrenó allá por Super Nintendo: un plataformas de scroll lateral donde los personajes tienen que superar mapas repartidos por seis islas. Los enemigos a enfrentarse son focas, pingüinos o búhos de estética nórdica y con bastante mala leche. No te dejes engañar por su aspecto debilucho: los escenarios tienen diseños muy intrincados y saben utilizarlos bien. Contamos en nuestro arsenal con muchos objetos y hasta enemigos recolectables que podemos lanzar contra otros adversarios, y la jugabilidad típica de que un personaje principal se vea asistido por habilidades de un secundario. A esta fiesta se une Funky Kong como segunda figura prominente del

Nintendo | Plataformas
Mayo | 3+
www.nintendo.es

Gráficos	6/6
Jugabilidad	5/6
Sonido/FX	5/6
Originalidad	3/6





Invierno tropical

En «Donkey Kong Country:Tropiacl Freeze» nos enfrentamos a unos cuantos bichejos que abogan por el cambio climático. Con una estética vikinga, los Snowmads son



capaces de controlar hasta cierto punto el estado meteorológico, hasta el punto de congelar el mar que rodea las paradisíacas islas de nuestro amigo el mono. Por alguna razón que nos tocará ir descubriendo, se han encaprichado del archipiélago donde residen los protagonistas y no están muy dispuestos a soltarlo con facilidad. Sus fortalezas están llenas de ingeniosas trampas que tendremos que superar con diferentes habilidades.



Conoce a los Kong

Con todos los años que han pasado desde que vimos por primera vez a Donkey Kong (allá por 1981), es normal que la familia de gorilas y simios haya aumentado, cada miembro con personalidades únicas. Funky Kong es ese primo fiestero que todos tenemos, con mucho flow y facilidad para meterse en líos (y salir de ellos). Diddy y Dixie también llevan unos cuantos años metidos en barriles, pero si les juzgamos por su energía parece que no pasa el tiempo. Y también podremos seleccionar a Cranky Kong, el abuelete cascarrabias que se guarda más de un as bajo la manga.



A Donkey, Dixie, Cranky y Diddy se une en esta ocasión Funky Kong, que permite alternar una tercera vía de afrontar el juego. Con casi cuarenta años a sus espaldas, la serie sigue siendo capaz de sorprender a propios y a extraños. La marcada personalidad, que comienza con una estupenda banda sonora, nos recuerda que Donkey Kong fue uno de los primeros videojuegos en tener un modo historia relatado con escenas cinemáticas.

juego, y la ayuda de Diddy con su Jet-Pack, Cranky con su bastón multiusos o Dixie con su coleta voladora. Cada habilidad tiene su momento, así que deberás acostumbrarte de quién tirar en cada situación.

Aunque las expectativas del juego en Nintendo Switch estaban altas, seguro que te vas a sorprender por la calidad de diseño, suavidad y detalle. Las cinemáticas, que incluyen escenas nuevas con Funky Kong, son de una calidad envidiable, y el juego mantiene la tasa de frames por segundo constante a lo largo de toda la partida. Efectos de líquidos, fuego, hielo, explosiones... todo acompañado por una pegadiza banda sonora que te harán echar de menos aquellos bongos que salieron para Game Cube. Si rellenas la barra de Kong-POW, podrás ejecutar un movimiento especial que derrota a todos tus enemigos que están simultáneamente en la pantalla y los transforma en objetos variados, dependiendo de quién sea tu compañero.

> Manteniendo su esencia clásica, «Tropical Freeze» ofrece una experiencia muy original y reconocible para todos los aficionados a los plataformas de Nintendo

Es un gustazo ver cómo tantos años después, los responsables de la serie Donkey Kong son capaces de mantener el espíritu de la franquicia tan vivo como al principio, dando la oportunidad a nuevos jugadores de conocer desde cero a uno de los personajes más importantes e icónicos de los videojuegos, y atrayendo por su estilo a los veteranos.



Guía de juego

Por primera vez en la franquicia, el típico juego de plataformas que todos conocemos tiene varias maneras de afrontarse. Está el modo clásico, con saltos estándar donde hay que controlar la altura e inercia y calcular bien las distancias para no caer en trampas o precipicios. En el modo Funky, a medio camino entre el paseo y la espectacularidad, podremos controlar a Donkey o a Funky Kong en un es-



tilo más vertiginoso: los personajes tienen mayor energía, no pueden ahogarse y ejecutan movimientos chulescos encima de una tabla. Es el modo idel para echarse una partida rápida, simplemente por el hecho de divertirse. Por último está el modo difícil, que se desbloquea al conseguir todas las letras de la palabra K-O-N-G y tras superar una serie de desafíos pensados para los más pacientes. Por cierto, en esta ocasión no tendremos "Super Guía", y en su lugar Nintendo propone una tienda donde comprar objetos que nos garantizan ventajas temporales como invencibilidad o más fuerza.



Hyrule Warriors Definitive Edition

Nintendo, Koei Tecmo, Team Ninja y Omega Force: cuatro nombres legendarios en los videojuegos que se han unido para ofrecer una mezcla genial de acción y fantasía.

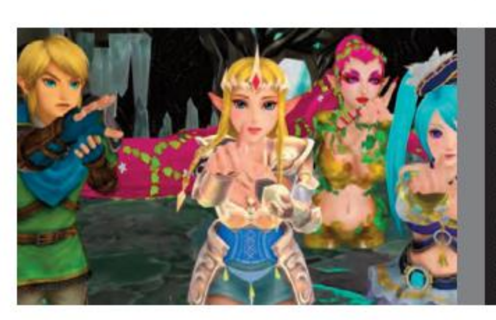
A menos que hayas vivido en una cueva y solo hayas jugado al móvil en los últimos 15 años, seguro que has hablado oído hablar alguna vez de «Dinasty Warriors», el "hack and slash" masivo cuyas entregas y plataformas se cuentan por decenas. Cierto día a un ejecutivo de Nintendo se le pasó una idea por la cabeza: ¿por qué no coger a los personajes de «Zelda» y meterlos en un mundo de batallas multitudinarias? Dicho y hecho.

Pese a que el énfasis está mucho más puesto en la lucha que en otros elementos de los juegos «The Legend of Zelda», las armas características como bombas, espadas o ataques giratorios siguen siendo marca de la casa. La manera de fijar a los enemigos en la retícula también se mantiene, con algunos elementos extraídos de la serie «Dinasty Warriors», así como los cofres que abundan en ésta. Las habilidades de los personajes varían dependiendo del arma que blandan, y al derrotar a

> En modo televisor puedes disfrutar de los gráficos y de la vibrante acción en calidad 1080p. Una gozada

los enemigos más poderosos tendremos la opción de arrebatarles la suya. Encontraremos elementos de rol muy básicos, que nos permiten mejorar determinadas áreas en las habilidades de nuestros personajes. Las novedades para Nintendo Switch, aparte de gráficos ligeramente mejorados, incluyen los trajes, personajes, armas, mapas y misiones que aparecieron como contenido descargable, todo disponible desde el primer momento.

Si la historia de China, con sus libertades literarias, no te convencía en los «Dinasty Warriors», seguro que con los personajes y ambientación de «Hyrule Warriors» sí eres capaz de meterte de lleno en batallas que enfrenta literalmente a miles de soldados. ¡Hazlo por Zelda!



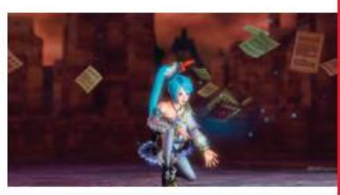
«Hyrule Warriors» se apropia del estilo jugable de la serie «Dinasty Warriors», pero conservando la estética por todos conocida en la serie de juegos de «Zelda». Con la libertad que da un universo paralelo en la historia, prepárate para protagonizar batallas épicas.

Nintendo | Acción
Mayo | 12+
www.nintendo.es

Gráficos
Jugabilidad
Sonido/FX
Originalidad









Hyrule en guerra

Aunque los personajes y escenarios son familiares para el seguidor de la saga «Zelda», la temática es tan distinta a los otros títulos que han decidido hacer un universo paralelo. Mucho tiempo atrás,



Ganondorf fue derrotado y su alma dividida en cuatro partes. Recurriendo a una sacerdotisa, el temible enemigo de la humanidad planea su resurrección, y solo un grupo de héroes formado por Link, el general Impa y la sacerdotisa Lana podrán evitar que la catástrofe caiga de nuevo sobre el mundo. Momento en que, gracias a los los Joy-Con, explotaremos las habilidades de estos personajes como nunca.



AO International Tennis

Ahí lo tenemos sobre la pista como un titán y a nuestro servicio, para disfrutar del tenis virtual con mayúsculas de la mano del "number one": Rafael Nadal.

El gran Rafael Nadal presta su imagen y su demoledora izquierda a la nueva entrega de este simulador de tenis, que presume de ser el único con licencia oficial del jugador manacorí. Será por eso que Big Ant Studios se ha esforzado en explotar tal privilegio y en desarrollar un título a la altura de los amantes del deporte de la raqueta, por otro lado también beneficiado con otra licencia oficial de postín: el Open de Australia. Garantías a priori para querer emular al número 1 y a otros jugadores del circuito, como Angelique Kerber o David Goffin.

Sobre superficie de cemento, hierba o tierra batida -cada una de ellas con características particulares influyentes en el devenir del juego- podremos sacar, volear y llevarnos el set a partir de una fidelidad a la realidad de campanillas. No obstante, diez años de minuciosa recogida de datos en los partidos del Open de Australia hacen que los jugadores se comporten como en la vida misma. La IA demuestra un excelente resultado y se nota el trabajo de captura de movimientos realizado a tenistas profesionales.

> Amplio set de jugadores, como Rafa Nadal , y estadios como el Rod Laver Arena, presentes con licencia oficial

Este plus técnico ya se vislumbra en los tutoriales disponibles para llegar en forma a cada una de las categorías, Individual, Dobles y Dobles mixtos, las cuales son tan competitivas y emocionantes como divertidas, especialmente cuando 4 jugadores, en local u online, se dan cita en la misma partida. Y ojo al modo Carrera, un periplo profesional hacia lo más alto del ranking decidiendo qué torneos disputar para lograr el objetivo.

Aunque la gran innovación de «AO International Tennis» es el sistema PlayFace, que permite crear avatares ultra-realistas en el juego. Sencillamente de traca y un motivo más para lanzarse a la pista con este título.

Meridiem Games | Deporte
Mayo | 3+
http://meridiem-games.com

Gráficos	4/6
Jugabilidad	5/6
Sonido/FX	4/6
Originalidad	4/6





Edita lo que quieras

La tecnología PlayFace nos permite crear avatares ultrarealistas en el juego, empleando hasta fotografías propias. Con este moderno editor de personajes, de descarga gratuita en Steam, puedes crear tu jugador en PC y luego reimportarlo a la consola. Por otro lado, en el juego podemos personalizar de la forma más exhaustiva y auténtica que deseemos, importando incluso elementos del mundo real. Indumentaria, logos, color de cancha o estadios susceptibles a todo tipo de posibilidades, desde aumentar el graderío a rodear sus exteriores de rascacielos, están en nuestras manos de editor. Una pasada.







El inconmensurable Nadal es la imagen de esta nueva entrega, cuya jugabilidad ha sido revisada y parte de sus nuevas características han respondido a las aportaciones de su comunidad. Toda una gozada es el potente editor de Estadios, para disputar los partidos en un escenario creado por ti.

Conan Exiles

El mundo del heroico Conan el bárbaro se convierte en un inmenso y libre escenario de prueba brutal donde la supervivencia tiene un solo camino: matar y matar.

Mata y sobrevive. Esta es la consigna a seguir en este juego de acción y supervivencia extrema, dentro de un mundo abierto inmenso que recrea la iconografía del bárbaro guerrero Conan. Así Hyboria es un lugar donde sólo los más fuertes pueden mantenerse con vida, constituido por durísimos ecosistemas desérticos y salvajes, y habitado por las criaturas más increíbles.

Los desarrolladores del juego, Funcom, han puesto especialmente el foco en el multijugador (con posibilidad de escoger entre servidores públicos y privados), de tal manera que explorar el mundo de Conan en compañía de otros jugadores es de lo más atractivo, al igual que emprender combates en grupo contra otros usuarios. No obstante, se puede disfrutar también en solitario.

Al principio de la aventura nos la vemos cruda en el papel de un exiliado débil y desprotegido. Contamos al menos con una habilidad muy útil

Combos de golpes potentes y flojos, bloqueos y esquivar. El sistema de combate es ideal para desafíos brutales

a lo largo del juego: la escalada para alcanzar casi cualquier punto.

Para salir poco a poco del "hoyo" tenemos que obtener recursos de lo que cazamos y así fabricar útiles y armas (espadas, dagas, hachas, lanzas...), para luego emplearnos a fondo en empresas mayores combatiendo a otros guerreros y a voraces monstruos de todo pelaje.

Este proceso llega al momento culmen de construir nuestra fortaleza. Ésta se convierte en una base para emprender misiones y debemos defenderla de fieros asedios, echando mano de catapultas e incluso invocando los avatares de tus dioses.

En definitiva, un periplo cruento de progresión obligada para salvar el pellejo. Y no dejes de sacrificar a enemigos en honor a Odín.

Koch Media | Acción
Mayo | 18+
www.conanexiles.com

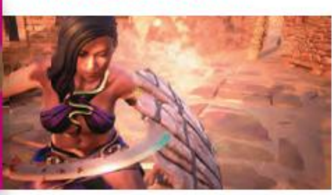
Gráficos	4/5
Jugabilidad	4/5
Sonido/FX	4/5
Originalidad	4/5

Criaturas macro

El pelaje que se gastan las criaturas de este juego es para temblar. Dejando aparte a los bípedos implumes, que nos lo pueden hacer pasar canutas, por ejemplo, en el asedio a nuestra fortaleza, habrá



una fauna en tamaño XXL de lo más variopinta. Desde arañas, rinocerontes o gorilas hasta cocodrilos, serpientes e incluso mamuts Los hay que sorprenden por su poderío devastador, como un octopus que se eleva del suelo para chorrear toneladas de tinta sobre sus enemigos. Más impresión causan los titanes, con aspecto de hechicera o coronado con monumental cornamenta de ciervo.





La aventura nos llevará a explorar con libertad un inmenso mundo y descubrir la oscura historia de las civilizaciones antiguas. Sobrevivir será muy duro, al principio aprendiendo a hacer fuego y a cocinar. Luego, con energía y armas, podremos luchar.

Yakuza 6 The Song of Life

Nuevo capítulo sobre la mafia japonesa, esta vez con una potente historia, un modo Extreme Heat fabuloso y muchas distracciones para disfrutar en Kamurocho

La historia de Kazuma Kiryu entra en su punto culminante en este último juego de la saga de Sega. En esta ocasión, "El Dragón de Dojima" deberá averiguar cuánta gente está dispuesta a sacrificarse por la familia – ya sea por lazos de sangre o por otros vínculos – cuando comienza a investigar una serie de sucesos sombríos en los que están involucrados aquellos a los que quiere. Recién salido de prisión tras tres años de condena, un más maduro y curtido Kiryu deberá desentrañar la verdad oculta sobre su hijastra Haruka, ahora en coma y con un bebé, y un siniestro secreto que alberga la yakuza de Hiroshima.
Nuevamente los pasos de Kazuma Kiryu nos llevan a recorrer una apasionante aventura repleta de intriga y de criminales. Cómo no, las localizaciones en los que se extienden los tentáculos de la yakuza tendrán su peso y su contexto dentro de una narrativa que atrapa. Así, podemos explorar y sumergirnos en los sórdidos ambientes de la ciudad de Kamurocho, renacida de forma espectacular gracias a las virtudes del poderoso Dragon Engine y que hace que luzca con un apartado visual detallado, animaciones realistas, un nuevo motor físico, escaparates interactivos, impecables transiciones y otros activos.. Una de las gracias en esta ciudad del pecado es su optimizada oferta hedonista (minijuegos como el karaoke, las jaulas de bateo, los dardos, los recreativos...), y otros añadidos singulares como el Gimnasio RIZAP, el Café Gato y el Creador de clanes, distracciones perfectas después de machacar cabezas. Y es que en «The Song of Life» las peleas pueden comenzar en las calles y finalizar en una montonera de cuerpos magullados por el suelo en un local de mala muerte. Mola ¿no?

> Por primera vez en la historia de la saga cada línea y diálogo está completamente doblado al japonés



En el juego tiene novedades jugosas. Por ejemplo, cuidaremos de nuestro cuerpo vigilando la alimentación y yendo al gimnasio. También se ha remozado el arsenal de Acciones Heat, con acciones únicas para cada tipo de arma y algunos asaltos clásicos de full contact.

Koch Media | Acción
Abril | 18+
yakuza.sega.com

Gráficos	4/6
Jugabilidad	4/6
Sonido/FX	4/6
Originalidad	4/6







Máquina de golpear

En «Yakuza 6» Kiryu se muestra como un matón veterano y de casta certificada. Y en el arte de la lucha callejera no hay quien le haga sombra. Aunque utiliza un estilo de lucha en esta ocasión, a Kiryu



le sobra fuerza para golpear con la potencia de un titán. Combos devastadores y las acciones rompehuesos están de vuelta, pero ahora el "Dragón de Dojima" puede llenar el medidor para activar el Modo Extreme Heat. Al activarse, Kiryu resplandece en color azul y desata combos que causan gran daño con sus puños o con cualquier herramienta que tenga a mano. Un auténtico destroyer, vamos.



GOD OF WAR

El universo griego de Kratos se torna en mitología nórdica para recibirle en la más grande de sus aventuras. Una combinación perfecta de acción brutal, exploración, puzles e historia más un apartado técnico soberbio.

El viejo guerrero Kratos vuelve por sus fueros en una nueva y espectacular aventura cargada de acción, mucho más grande y con jugosas novedades que redefinen la saga «God of War». Y es que, tras cinco años de desarrollo, Santa Mónica Studio ha decidido cambiar el escenario y los dioses de la mitología griega para trasladarnos a lejanos e indómitos bosques, montañas y reinos de la tradición nórdica. Una puesta en escena renovada donde se da rienda suelta a un trabajo técnico impresionante y que posibilita nuevos caminos a la narrativa, más elaborada y sin duda uno de los puntos fuertes de esta versión exclusiva para PS4.

Así tendremos un viaje lleno de peligros, sorpresas y dilemas que resolver, emprendido por un Kratos ahora barbado y con más añitos. En este periplo lo acompañará su hijo Atreus, personaje crucial en cuanto es el motivo principal de la lucha interna del héroe por dejar atrás un pasado oscuro de equivocaciones, de horrores y de una ira que ha dominado su existencia. Además, el chico, aspirante a guerrero como su padre -éste le irá dando consejos de cómo lograrlo durante todo el itinerario-, es jugable y nos apoyará en los combates con su arco, de forma cada vez más eficaz y necesaria.

Cómo no, estos enfrentamientos estarán a la orden del día con todo tipo de impac-

Sony | Acción, aventura
Abril | 18+
godofwar.playstation.com

Gráficos
Jugabilidad
Sonido/FX
Originalidad









Historia absorbente

La relación paterno-filial supone el eje de una historia que va ganando enteros a medida que progresamos en ella. Sabemos muy poco al principio, nos cuesta



concretar qué buscan exactamente los protagonistas en la tierra creada por los dioses, pero en sus pieles comprenderemos lo que es estar atormentado por un pasado oscuro o lo que hay que superar para convertirse en un auténtico guerrero. El viaje por el inmenso mundo que se ha de explorar también lo es hacia el interior de ambos personajes, perfectamente caracterizados y con los cuales estaremos determinados a afrontar situaciones extremas.



Mucho arte

La fuerza audiovisual de «God of War» nos atrapa como un canto de sirena. Los gráficos desbordan espectacularidad, los modelados de los personajes son sensacionales (esa musculatura de Kratos cuidada al milímetro), el sonido del bosque encantador o inquietante... y las animaciones, las texturas, la iluminación, la música épica... Sencillamente soberbio. Todo al servicio de la no menos ejemplar dirección artística que nos atrapa con un diseño de escenarios y criaturas excelente, para sumergirnos en la mitología nórdica con gran belleza y fantasía. ¡Chapó!

Al explorar el amplio mundo y su disparidad de caminos -en los que también hay puzles que resolver- hallaremos elementos para poder reconfigurar a nuestro héroe, incorporando lo que más nos interese. Este punto tiene relevancia en cómo enfrentarnos a la gran variedad de enemigos que nos salen al paso. Por fortuna volvemos a contar con la Furia Espartana, ataque brutal con los puños desnudos cuando el medidor de rabia está a tope.

tantes criaturas y jefes finales, todos con un magnífico diseño. Contra ellos sacaremos a relucir músculo y la inseparable hacha Leviatán que nos servirá en ataques cortos o lanzándola a distancia, recuperándola después de realizar su mortal función como si fuera un búmeran. El sistema de combate es poderosísimo y versátil, sin necesidad de obligarnos a machar frenéticamente los botones del mando como en un hack and slash puro. Por el contrario, nos permite pausar y controlar el fragor del combate y así disfrutarlo con mayor intensidad y con una visión más estratégica. Gran culpable de ello es la modernizada perspectiva de cámara pegada a la espalda, la cual permite acercarse con mayor profundidad al envite en tercera persona, amén de subir las dosis de emoción. Como en un juego de rol, la progresión será una constante. Iremos adquiriendo para Kratos y Atreus nuevos movimientos, habilidades y ataques especiales, así como mejoraremos su armamento. Como se quiera, una personalización ad hoc también muy útil en nuestra exploración del inmenso mundo del juego, plasmado en su conjunto con un diseño artístico de lujo. Otro plus para abordar con gozo la aventura inigualable y contundente propuesta en esta obra maestra.

> El sistema de combate es una maravilla y los controles son óptimos para enfrentamientos épicos y cruentos con criaturas tan poderosas como temibles

Guía de juego

«God of War» no sólo es una producción brillante en términos cinematográficos, también es un juego entretenidísimo. La exploración libre por el inmenso mundo es una gozada repleta de contenido sobre la mitología nórdica que los profanos agradecerán. No falta en nuestro periplo los acertijos marca de la saga, sencillos pero con enjundia. Gran riqueza aportan la multitud de objetivos secundarios, desde co-



losales misiones hasta una amplia variedad de coleccionables y enfrentamientos con jefes finales. Para ello contamos con un editor de personajes muy completo y podemos adaptar los movimientos, las habilidades, las mejoras del armamento y las armaduras a nuestro estilo de combate. Con Kratos nos enfrentaremos a puñetazo limpio, con el escudo o utilizando el hacha Leviatán, lanzándolo y recogiéndolo como un búmeran. El hacha puede mejorarse con el sistema de runas, engastando dos de ellas. Y en general el sistema de combate y los controles responden de forma óptima.



Sea of Thieves

Los responsables de «Banjo & Kazooie» y «Perfect Dark» nos embarcan en una apasionante y divertida aventura pirata, centrada especialmente en el multijugador.

Prepárate para ese fascinante universo de surcar mares sacudidos por continuos peligros, de batallas navales a base de cañonazos y abordajes, de tesoros escondidos en ignotas islas, de combates contra otros piratas... En definitiva para mucha diversión, preferentemente con tripulación amiga. Porque si bien este título se puede jugar en solitario, lo realmente gozoso es hacerlo con colegas en tu barco, con el mismo objetivo de cumplir misiones y de afrontar juntos complejas circunstancias, como lidiar con una azarosa tormenta o reparar la línea de flotación de nuestro galeón antes de que se hunda. Una experiencia para que cuatro jugadores en cooperativo se lo pasen bomba entre risas, toma de decisiones inmediatas y coordinación en equipo.

Las amenazas en el mar están continuamente presentes. Nunca sabemos las intenciones de quienes gobiernan los barcos avistados -siempre jugadores reales como nosotros- si pasan

> La diversión es continua y en compañía se disfruta al máximo gracias al cooperativo para 4 jugadores

de largo o buscan darnos caña, para lo cual contamos con un apañado sistema de combate (con mosquete, con espada...). Y ojo, cuando no los vemos pueden estar acechantes para asaltarnos y birlarnos el botín que llevemos a bordo. Pura piratería, que es de lo que se trata.

A medida que progresemos en nuestras misiones, éstas aumentarán en dificultad. Los enemigos se presentarán más feroces y los mapas para hallar los tesoros escondidos en islas serán más difíciles de interpretar, al igual que para resolver los numerosos acertijos. Materia gris pues, que somos corsarios no besugos.

Ni que decir en un juego desarrollado por Rare como este, que los apartados gráfico y sonoro son garantía para una inmersión en la aventura genial.

Microsoft | Aventura, acción
Marzo | 12+
www.xbox.com/es-ES

Gráficos	5/6
Jugabilidad	5/6
Sonido/FX	5/6
Originalidad	5/6









Acción pirata

En este fantástico mundo pirata nos esperan enemigos de carne y hueso, monstruos y criaturas míticas. Divertidas y apoteósicas batallas navales contra otros usuarios están a la orden del día, donde habrá



que estar a loro con los ataques sorpresa para arrebatarnos el botín a bordo. De aúpa son los combates contra hordas de esqueletos (restos de otros piratas), capaces de tomar el control de viejos cañones y liarla parda. Y ojo al enfrentamiento cumbre con el temible Kraken. Momentos de acción que alimentarán la libertad de crear nuestra propia historia con las decisiones que tomemos.





El diseño artístico y el apartado técnico son de órdago.En pocos juegos encontraremos un comportamiento del agua del mar tan increíble, o el sonido de los truenos y el silbido de las balas tan realistas, inyectando a la acción de sensaciones y emociones muy especiales e inmersivas.

• Promoción Pack Play Station VR





Gafas Playstation VR
+ Cámara
+ Juego VR Worlds para PS4

• Promoción Call Of Duty WWII

*Promoción válida del 30 de Abril al 13 de Mayo.





*Precio marcado para PC. En Xbox One y PS4, 39,90€

• Promoción Crash Bandicoot

*Promoción válida del 30 de Abril al 13 de Mayo.





• Reserva Call Of Duty Black Ops 4

*Lanzamiento 12 de Octubre de 2018











Rincón del Ju

Retrato
KAZUMA KIRYU



▶ **EDAD:** 48 tacazos, bastante bien llevados teniendo en cuenta que acumula casi tres lustros bregando con las tribulaciones de la "cosa nostra nipona".

▶ **APARIENCIA:** Con una mirada que podría cortarle la leche a un establo entero de vacas suizas, el auténtico "Dragón de Dojima" combina perfectamente criminalidad con dandismo. Trajes cortados a medida, camisas de seda luciendo pecholobo y una colección de tatuajes y cicatrices de guerra envidiables. Todo un personaje, vaya.

▶ **CURRÍCULO:** Aquí el amigo ha tenido una vida de lo más movidita hasta llegar a la cima, esto es, convertirse en el cuarto presidente del Clan Tojo, la mayor organización yakuza de Japón oriental, tras poner fin a la guerra de las cinco ciudades que consumieron todo el cotarro. Una temporada a la sombra le sirvió para reconciliarse con sus demonios y dragones interiores, aunque al volver descubrió que su querida Haruka Sawamura estaba desaparecida. Así que, hala, a volver a las escabechinas.

▶ **ARMAS:** Al menda no le llaman "Dragón de Dojima" por las buenas. Dentro de él habita la furia de un auténtico escupefuegos, algo que adquiere significado literal si activamos el modo Extreme Heat para desencadenar una ensalada apocalíptica de patadas, puñetazos y yoyas de todo tipo. Tampoco las armas blancas y de fuego tienen misterio para él y, aprovechando que es un fan del béisbol, un buen bate a tiempo nunca viene mal.

▶ **FUTURO:** Después de ser el protagonista de una de las sagas más memorables de Sega, parece que a Kazuma le ha llegado el momento de jubilarse en «Yakuza 6». Un retiro de lo más merecido que puede aprovechar para la pesca (uno de sus hobbies preferidos) o echarse unos cantecitos en los karaokes del barrio caliente de la ciudad. Aunque, ya se sabe, los viejos killers siempre tienen una última bala de wasabi en la recámara.

7 Razones...
Para comprar «UFC 3»

La lucha más completa y brutal del mercado se macera y cuaja de forma espectacular en este juego de EA Sports, quintaesencia en su género. Te resumimos sus mejores golpes.

1. Gladiadores S.A. La nómina de luchadores es sencillamente espectacular: cracks del calibre de Georges St. Pierre, Cody Garbrandt, Anderson Silva, Joanna Jedrzjczyk o el mismísimo Connor McGregor, el chico de portada y de moda. Menuda fauna.

2. Octógono salvaje. Los desarrolladores han hecho borrón y cuenta nueva para afilar aún más los puños, codos y rodillas con una variedad de golpes, patadas, bloqueos y contraataques impactantes y que casi salpican al jugador. Brillante hasta el dolor.

3. Realismo a tope. Gracias al Real Player Motion (RPM), fenomenal invento con una tecnología revolucionaria de animación, los gráficos y movimientos en el ring serán más realista y fluidos que nunca. Nada menos que 5.000 animaciones boquiabiertantes.

4. Dentro y fuera. No solo hay vida y pelea dentro del ring. Merced a la modalidad G.O.A.T., nuestras decisiones y elecciones fuera del octógono también afectan a nuestro rendimiento y carrera, desde contratos jugosos a páginas de tabloides. Cabeza, campeón.

5. Modos a tutiplén. Carrera, KO, Torneo, Pelea de pie, Final por sumisión... La variedad de modalidades de juego es asombrosa, tanto en versión unijugador como multi. Un abanico grandioso para trazarnos nuestro camino al cinturón campeonísimo.

6. Todo bajo control. Lejos han quedado los tiempos de machacar los botones sin ton ni son en busca del golpe mágico. En esta franquicia, y sobre todo en esta entrega, las series y estrategias combinadas están trazadas con tiralíneas e intuición de lince.

7. Circo UFC. Para redondear la jugada, «UFC 3» nos proporciona ese ambientazo de las grandes veladas, esas rivalidades épicas, ese laboratorio de luchadores para fans acérrimos y guindas como la presencia de Bruce Lee. ¿Quién da más? ¡Segundos fuera!



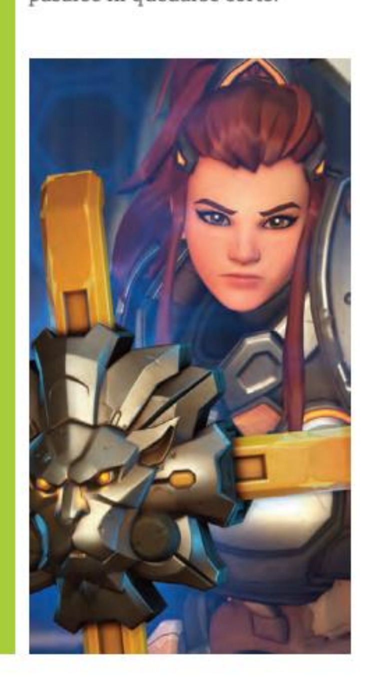
Te lo dice Galibo...

El problema de los quitters

Con la proliferación de los juegos centrados en torno a la competición online en equipo, tipo «Overwatch» o «League of Legends», uno de los retos para los desarrolladores es cómo combatir el fenómeno de los "quitters": jugadores que, a mitad de la partida, deciden que ya no les interesa seguir y abandonan, dejando a su equipo en la estacada. Es una faena para sus improvisados compañeros de juego porque, si las cosas ya pintaban mal, el abandono de un miembro del equipo solo puede hacer que vayan a peor, por lo que la partida se vuelve todavía más frustrante de lo que ya estaba siendo (aunque para sus rivales la inminente masacre del equipo contrario es una fiesta).

No es un problema baladí, porque los desarrolladores intentan que sus clientes tengan una experiencia satisfactoria, y estos quitters socavan sus esfuerzos.

Las dos soluciones más habituales para intentar combatir este fenómeno, que suelen combinarse, son castigar a los jugadores por dejar la partida o recompensarles por quedarse hasta el final. Demasiado castigo o demasiada recompensa puede desequilibrar la experiencia de juego, así que se tiene que hilar muy fino para no pasarse ni quedarse corto.




LA PISTA ES TUYA
TENNIS
WORLD TOUR
DISPONIBLE EL 22 DE MAYO
NINTENDO SWITCH
PS4
XBOX ONE
bigben
BREAKPOINT
3
www.pegi.info
©2018 Published by Bigben Interactive and developed by Breakpoint. , PS4 and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. All rights reserved.
©2018 Nintendo. Nintendo Switch and Joy-Con are tradmarks of Nintendo.


NINTENDO SWITCH
LA CONSOLA DE SOBREMESA QUE TE ACOMPAÑA A DÓNDE VAYAS
Nintendo
EL MARIO KART DE LA RAQUETA
MARIO TENNIS
Aces
© 2018 Nintendo / CAMELOT
• Locura multijugador hasta con cuatro rivales
• Puedes usar tus Joy-Con como una raqueta de tenis
• Incluye nuevo modo historia
3
www.pegi.info
(Caja no definitiva)
22 JUNIO
YA PUEDES HACER
TU RESERVA
Y CONSEGUIR ESTE
LLAVERO DE REGALO*
*Unidades limitadas a 1.000 llaveros para toda la cadena El Corte Inglés. El llavero se entregará con la compra del juego. Consulta previamente disponibilidad.
El Corte Inglés